

# *Liste des compétences*

## **Froissartage**

- Assemblage de bois (brelages, entailles, plane, tarière)
- Cabane ; vaisselier ; table ; atelier froissard etc.

## **Faune**

- animaux de montagne
- Ornithologie
- Pêche

## **Flore**

- Arbres et Arbustes
- Fleurs, mousses, fougère
- Champignons
- => Comestibilité, médicinal...

## **Cuisine**

- Les terroirs (Français et/ou étrangers)
- modes de cuissons (sur feu ; four solaire ; four a pain...)
- confection de délices !

## **Grimpe**

- Techniques d'escalade et de déplacement (sur paroi ; sous terre)
- Connaissance des roches
- Apprentissage de différents nœuds de cordes (anciennes méthodes?)
- Entretien du matériel

## **Jeux**

- Apprendre et préparer différents jeux
- Adapter ses jeux au terrain
- Organiser des veillées

## **Sculpture/Land Art**

- Découvrir le travail de matériaux (bois, roche, terre...)
- Créer des œuvres d'art à partir de matériaux naturels (voir Andy Goldworthy)

## **Reporter**

- Apprendre à rédiger un article
- Découvrir la magie de la photographie
- Créer un montage vidéo

## **Cirque**

- Découvrir l'univers de la jonglerie, du clown, de la magie
- Monter un spectacle ; inclure un rôle, une musique, une originalité

## **Théâtre**

- Développer l'expression
- S'affirmer face à un public
- Jouer/créer une scénette
- Fabriquer des costumes
- Faire un « Match d'improvisation »

## **Musique**

- Fabriquer un instrument
- Jouer, improviser, créer une musique, un morceau
- Développer sa voie (chanter juste, avec précision, beat-box, chant tibétain – grégoriens)
- Laisser place à une âme de poète

## **Pyromane**

- Tester différentes techniques d'allumage d'un feu
- Comprendre ce qu'est une flamme
- Structurer un feu, bien positionner les bûches
- Monter un édifice, et lancé un grand feu en une allumette et sans ajouter de bois
- Risques et préventions

## **Commando**

- S'orienter, bien lire une carte
- Apprivoiser le morse (à ne pas confondre avec les phoques), les sémaphores
- Se camoufler selon les terrain
- Connaître les bases de la survie en Nature

## **Astronomie**

- Connaître les constellations en toutes saisons
- Pouvoir s'orienter en regardant les étoiles
- Partir à la recherche de contes et légendes

## **Jeux de Rôles**

- Créer, développer un jeu sur plateau
- Monter un scénario, être maître de jeux
- Comment organiser un Jeu grandeur nature

## **Météorologie**

- Qu'est ce que c'est, comment s'en servir ?
- Quels instruments utiliser ?
- reconnaître les vents, les courants d'airs, les tumulus...
- Prédire le temps en levant le museau !

... Et autres idées ou envies !